

## HARDWARE

É a parte física do computador, ou seja, tudo aquilo que eu posso tocar: MONITOR, TECLADO, MOUSE, GABINETE, JOYSTICK e todos os componentes eletrônicos que podemos pegar na mão.

VEJA ABAIXO MODELOS DE HARDWARE.



Colocando em prática: **COPIE OS EXERCÍCIOS ABAIXO**

1- Com uma folha de papel desenhe dois hardware que vocês mais utilizam:

2- O duplo clique é usado para...

- ( ) Utilizado para selecionar ou abrir.
- ( ) Utilizado para abrir um menu de atalho.
- ( ) Utilizado para iniciar um programa através do ícone.

3- Complete:

Pontuação – Teclados – Entrada - Teclas especiais – Teclas alfanuméricas

Os \_\_\_\_\_ de computador apresentam \_\_\_\_\_  
(letras e números), \_\_\_\_\_ (ponto, vírgula, etc.) e  
\_\_\_\_\_ (que cumprem diferentes funções). O teclado é  
um periférico de \_\_\_\_\_ de informações.

---

Envie para o e-mail: [infopedtrabalhos@gmail.com](mailto:infopedtrabalhos@gmail.com)

**Em Breve estaremos Juntos de novo!**

**Não esqueça de lavar as mãos e higienizar o computador!**

**#QuarentenaMaker**

**#InfopedEdu #QuarentenaGamer**

